

Esercizio 1

Scrivere un programma che legga da due file primo.txt e secondo.txt, ognuno dei quali contiene una quantità indefinita di numeri interi. Per ogni lettura dal primo file occorre eseguire una lettura dal secondo file. Nel caso in cui i due numeri letti siano uguali, il numero va scritto in un terzo file, il cui nome è stato preventivamente chiesto all'utente. Il programma termina quando viene raggiunta la fine del file primo.txt o di secondo.txt.

Esercizio 2

Si sviluppi un programma per la gestione di un archivio di videocassette (al massimo **20**). Per ogni videocassetta si deve poter memorizzare:

- codice cassetta: numero di 4 cifre
- titolo film: max 30 caratteri
- regista: max 30 caratteri
- anno di produzione: numero di 4 cifre

Il programma deve proporre un menù che permetta le seguenti operazioni:

- Inserimento di una nuova cassetta nell'archivio, con eventuale messaggio se non c'è più spazio libero (es. Impossibile memorizzare nuovi dati!);
- Cancellare una cassetta presente nell'archivio a partire dal <codice cassetta>; se la cassetta non è presente il programma non fa niente e ritorna al menù principale;
- Stampare l'archivio in ordine alfabetico per titolo;

Lo studente dovrà definire una opportuna struttura dati che permetta di gestire le informazioni e implementare le funzionalità richieste

IN AGGIUNTA PER PRENDERE PERSISTENTE L'ARCHIVIO:

Implementare un meccanismo di salvataggio dei dati dell'archivio su file (binario) archivio.bin all'uscita dal programma in modo da non perdere le informazioni inserite.

All'avvio del programma verificare che esista il file (binario) archivio.bin, in caso positivo caricare le informazioni contenute inizializzando l'archivio con gli elementi letti dal file.