

Esercizio 1

Scrivere un programma che acquisisca tre numeri interi x, y, z e che stampi a video la somma e il prodotto dei tre numeri.

Esercizio 2

Estendere il programma dell'esercizio 1 nel modo seguente:

dopo aver acquisito i tre numeri interi, il programma acquisisce un carattere c .

Se tale carattere corrisponde ad una "s" allora viene stampata la somma dei tre interi.

Se tale carattere corrisponde ad una "p" allora viene stampato il prodotto dei tre interi.

Se il carattere non corrisponde né a "s" né a "p" viene stampato un messaggio di errore.

Esercizio 3

Scrivere un programma che acquisisca in input una sequenza di caratteri (uno alla volta) di lunghezza non nota a priori e terminata da un carattere speciale (#). Una volta terminato l'inserimento il programma dovrà indicare, stampando un messaggio a video, quante volte è stato inserito il carattere 'i'.

Suggerimento: utilizzare un ciclo while in cui si esegue iterativamente la lettura e il controllo di un carattere fino a quando non si incontra il carattere di terminazione.

Esempio di esecuzione

Per un esempio di esecuzione utilizzare i programmi eseguibili forniti.